

Приложение №1
Приложение к
дополнительной
общеобразовательной
общеразвивающей
программе технической
направленности «Мастерская
информационных наук»

**Рабочая программа по курсу
«Юный художник»
1 год обучения**

Программа разработана для детей младшего школьного возраста с учетом особенностей их развития.

Занятия проводятся для одной группы по 1 часу 1 раз в неделю.

Курс рассчитан на 34 часа (в том числе, теоретические занятия – 12, практические занятия – 22).

В процессе обучения возможно увеличение или сокращение часов, по какой-либо теме, в зависимости от корректировки задач.

1. Учебно – тематический план по курсу «Юный художник»

№ п/п	Название раздела, темы	Количество часов			Формы аттестации/контроля (Защита проектов)
		всего	теория	практика	
1	Инструктаж по технике безопасности. Правила поведения в компьютерном классе.	1	1		
2	Первое знакомство с компьютером	3	1	2	
3	Графический редактор Paint	22	10	12	Проекты: «Обложка книги» «Мой дом» «Моя школа» «Открытка» «Мой Любимец» «Упаковка конфет» «Театр» «Пейзаж»
4	Работа над проектом по интересам детей.	8		8	Выставка рисунков
	ИТОГО	34	12	22	

№ занятия	Тема	кол-во часов
1	Инструктаж по технике безопасности. Правила поведения в компьютерном классе	1
2	Компьютер и его составляющие. Первое знакомство.	1
3	Включение и выключение компьютера. Игра «Покупка компьютера»	1
4	Пользование мышью. Клавиатура. Основные клавиши. Управление курсором мышью и клавишами. Клавиатурный тренажер.	1
5	Понятие компьютерной графики. Графический редактор Paint. Демонстрация возможностей.	1
6	Рисование карандашом в редакторе. Рисование кистью. Раскрашивание готовых рисунков.	1

7	Распылитель. Декоративное рисование (Линии, прорисовка геометрических тел, узоры орнамент, цвет)	1
8-9	Проба пера. Проект. Тематическая композиция (Создание композиций на тему: «Мой дом», «Моя школа»). Изменение фонового цвета.	2
10-12	Разработка и редактирование изображения «Мой Любимец»	3
13-14	Функция раскрашивания в графическом редакторе. Заливка замкнутых областей. Создание простейших рисунков.	2
15-16	Проект. Книжная графика (книжная обложка, календарь, поздравительная открытка)	2
17-19	Прорисовка геометрических фигур. Рисование узоров и орнаментов.	3
20	Дорисовка незаконченных рисунков. Составление рисунков.	1
21-22	Функция масштабирования. Функция копирования.	2
23	Создание композиций. Надписи на рисунке различными шрифтами.	1
24	Изготовление открыток.	1
25	Промышленная графика Создание образца упаковки (фантика) конфеты, шоколадки, мороженого, работа с библиотекой символов	1
26-28	Пейзаж. Понятие пейзажа, примеры, понятия (пространство, ближе, дальше, за, около, ритм, размер)	3
29	Театральная графика (Создание образца занавеса, эскизов костюмов и головных уборов)	1
30-32	Работа над проектом по интересам детей.	2
33	Декоративное рисование. Упражнения, повторение и закрепление пройденного материала. Создание личных коллекций.	1
34	Заключительное занятие. Выставка работ.	1

2. Содержание программы.

- **Инструктаж по технике безопасности. Правила поведения и техники безопасности в компьютерном классе**
- Знакомство с кабинетом, с правилами поведения в кабинете.
- **Первое знакомство с компьютером**
- Знакомство с компьютером и его основными устройствами, работа в компьютерной программе «Мир информатики»
- *Практика:* запуск компьютера; выбор объектов; работа с мышью и клавиатурой.
- **Графический редактор Paint**
- Знакомство с графическим редактором, его основными возможностями, инструментарием программы. Составление рисунков на заданные темы. Меню программы. использование примитивов; элементы графического редактора; настройка; Графический редактор Paint; основные возможности графического редактора Paint по созданию графических объектов; панель Палитра, панель Инструменты; настройка инструментов рисования; создание рисунков с помощью инструментов; построение графических примитивов и рисунков;
- *Практика:* работа в редакторе Paint; сохранение и открытие рисунков в разных графических растровых форматах; построение и редактирование рисунков в редакторе Paint;

- **Работа над проектом по интересам детей.**
- Создание рисунков используя примеры из рекламы, телевидения, книжной графики, промграфики и т.п. Отладка и доработка проектов; подготовка к выступлению; порядок выступления; регламент; выступления учащихся;
- *Практика:* работа с проектами; отладка проектов.

